

MINIMALNI STANDARDI ZNANJA

Srednje strokovno izobraževanje

Računalniško oblikovanje 4. letnik

Minimalni standard znanja predstavlja stopnjo znanja, spretnosti, veščine ali kakovost dosežka, potrebnega za pozitivno oceno oziroma za zadovoljivo sledenje pouku ... (7. člen (minimalni standardi znanja) *Pravilnika o ocenjevanju znanja v srednji šoli*).

Pri oblikovanju minimalnih standardov smo upoštevali:

- prvo alinejo 4. člena (načela preverjana in ocenjevanja znanja) *Pravilnika o ocenjevanju znanja v srednji šoli*, ki pravi, da učitelj pri ocenjevanju znanja upošteva izobraževalni program,
- minimalni standardi znanj zajemajo znanja nižjih taksonomskih stopenj - stopnja usvojenosti (taksonomska stopnja – poznavanje, razumevanje, uporaba, sinteza, vrednotenje) po Bloomovi taksonomiji ciljev znanj:
 - *poznavanje*: prepoznava in obnova (priklic) dejstev, terminov, simbolov, pravil, postopkov. Sem štejemo tudi obnavljanje in ponavljanje razlag in interpretacij.
 - *razumevanje*: predelava in sistematiziranje znanja ter ponotranjenje, dojetje smisla. Povzemanje bistva sporočil na osnovi lastne miselne predelave, s svojimi besedami. Miselni procesi: zmožnost sklepanja na principe iz primerov, izmišljanje lastnih primerov, ustvarjanje razlag,...
 - *uporaba*: zmožnost uporabe, prenosa naučenega v nove situacije, aplikacija abstrakcij – pravil, postopkov, metod v konkretnih situacijah oziroma na novih primerih. S pomočjo principov, ki jih dijak razume, razlaga nove problemske situacije in jih rešuje.

Ocenjevanje

Teorija: sproti, do konca sklopa teorije, se preverja znanje dijakov ustno ali pisno. Predvidoma pridobi dijak tekom šolskega leta vsaj dve oceni pisno in eno ustno. Rok za popravljanje prve konference je 14 dni po koncu sklopa, rok za popravljanje v drugi konferenci pa 7 dni do konca sklopa.
Kriterij ocenjevanja: 50-62% zd(2), 63-75% db(3), 76-87% pd(4), 88-100% odl(5)

Praksa: pri vsakem sklopu vaj dijaki izdelajo nekaj nalog za vajo, ki štejejo 50% ocene sklopa. Na koncu sklopa izdelajo projektno nalogo, ki šteje preostalih 50%. Po potrebi nalogo tudi zagovarjajo. Popravljanje ocen je po dogovoru.

Skupna ocena modula je določena na osnovi ocen iz teorije in prakse, pri čemer ima praksa večjo utež, ko je učenec med oceno. Vsak del (teorija in praksa) posebej pa mora biti pozitivno ocenjen.

Minimalni standardi znanja

Teorija

- pozna HTML, CSS kodo, ki jo tudi uporablja za izdelavo osnovnih gradnikov spletne strani (razdelki, odstavki, naslovi, meniji, tabele, povezave, ...),
- razume oblikovno jasnost sporočilne grafike: grafi, diagrami, zemljevidi, tabele,
- pozna osnovne elemente likovne teorije, razume načela likovnega reda, kompozicijo, tipografijo, barve in jih smiselno uporablja pri oblikovanju izdelka,
- razlikuje med vektorsko in rastersko grafiko,
- obvlada merske enote za ločljivost slik (dpi, ppi ...),
- pozna elemente celostne grafične podobe,
- razlikuje med posameznimi formati računalniške grafike in zna izbrati ustrezni oblikovni standard za konkretno nalogo (predstavitev, spletna stran, tisk ...),
- pozna vrste tiska, programe in tehnične standarde za pripravo tiskanih publikacij,
- pozna vrste digitalnih fotoaparatorov (digitalnih kamer), sestavne dele in njihove tehnične karakteristike, ter parametre za osvetlitev slike,
- pozna lastnosti digitalnega video zapisa (formati, kompresija ...),
- zna naštetih vrste animacij in opiše možnosti animiranja elementov na spletni strani
- pozna osnovne koncepte trirazsežne računalniško generirane grafike (modeliranje, osvetljevanje, upodobitev, ...)

Praksa

- zna oblikovati in izdelati spletno stran (uporablja sestavine oblikovanja: praznine, črte, robovi, okvirji, sence ..., načela likovne teorije),
- zna smiselno določiti osnovne elemente celostne grafične podobe (oblika logotipa, pisava, barvna shema)

- zna oblikovati in pripraviti za tisk različne publikacije (vizitka, plakat, brošura)
- uporablja osnovne funkcije program za delo z bitnimi slikami
- uporablja osnovne funkcije programa za delo z vektorskimi slikami
- zna nastavljanje naprave za zajem slike, zvoka in videa.
- zajema, prenese, obdela in objavi sliko, zvok in video z optimalnimi nastavitvami glede na potrebe uporabe
- uporabi primerne formati za sliko, zvok in video.
- modelira in upodablja trirazsežno grafiko
- ustvari animacije in jih vstavi v spletno stran

Ljubljana, 30. 8. 2017

Sestavil Andrej Zadnik

Potrdil: ravnatelj dr. Uroš Breskvar